Proposta de Projeto – Laura Seixas, Turma 1

**Nome do jogo**: Caça as formas

**Objetivo do Jogo**: A criança precisa identificar e clicar na forma geométrica correta

conforme o nome falado pelo jogo.

**Como funciona?**

1. O jogo exibe diferentes formas geométricas na tela (círculo, quadrado, triângulo, retângulo, etc.).
2. Um narrador diz, por exemplo: "Clique no triângulo!"
3. A criança clica na forma correspondente.

• Se acertar, ouve um som de parabéns e ganha um ponto.

• Se errar, o jogo incentiva a tentar novamente.

1. O jogo continua com novas formas